



Dialogforum Garmisch-Partenkirchen 05.-06.03.2020

World-Café Beteiligung von Kindern und Jugendlichen

Beteiligung von Kindern und Jugendlichen in der Stadtentwicklung braucht klare, zuvor kommunizierte Rahmenbedingungen, die mit dem Planungsprozess zusammenpassen.
Gemeinsame grundlegende Definition von Beteiligung: wie, wobei, wann und wie weit soll beteiligt und mitgewirkt werden?
Nur dann beteiligen, wenn sie ernst gemeint ist und Entscheidungsspielräume bestehen
Beteiligung braucht konkrete Ziele zu Beginn
Sehr frühzeitig beteiligen, wenn noch kein Vorentwurf vorliegt (z.B. bei Wettbewerben)
Beteiligung dann beginnen, wenn Baubeginn absehbar ist (bei konkreten Bauprojekten)
Starterprojekte zeitnah umsetzen (bei langfristigen Stadtentwicklungskonzepten)
Basis für die Kinder- und Jugendbeteiligung in der Stadtentwicklung ist eine dauerhafte, verbindliche und kooperative Zusammenarbeit der planenden Fachbereiche mit dem Fachbereich Jugend.
Beteiligungsverfahren frühzeitig ämterintern abstimmen
Teil der Demokratiebildung und Sozialraumerkundung (Aufgaben zusammen denken)
Verpflichtung auch zur informellen Beteiligung
Beteiligungsprozess und -methoden müssen an die Planungsaufgabe und die Zielgruppe angepasst werden.
Beteiligung an planerischen Prozessen und Bauaufgaben muss Spaß machen
Unterschiedliche und kreative Beteiligungsformate für die jeweiligen Aufgaben (Maßstab, Spiel, Sport, Mobilität usw.) sind zu entwickeln, Online-Formate nutzen (Minecraft etc.)
Generationenübergreifende Beteiligung als Chance gestalten
Verbindliche Rückkopplung: Ergebnisse müssen mitgeteilt werden
Die Kommune unterstützt sowohl Beteiligungsprozesse in eigenen Projekten als auch bei von Kindern und Jugendlichen vorgeschlagenen Projekten.
An Beteiligungsinitiativen von jungen Menschen „andocken“ z.B. Fridays for Future
Bei Beteiligungsverfahren mit Kindern und Jugendlichen in der Stadtentwicklung finden in Zusammenarbeit mit Institutionen und Trägern des Stadtquartiers statt.
Schulen und Vereine in Beteiligungsprozesse einbeziehen

